

Nowoczesne technologie w Internecie

Lekcja 15. WYSIWYG online CKEditor

1. Tworzenie stron internetowych

Strona internetowa (strona WWW) – dokument parsowany za pomocą SGML (HTML) lub XML (XHTML), pobierany z dysku lokalnego komputera, bądź serwera internetowego i interpretowany po stronie użytkownika za pomocą przeglądarki.

Cechą charakterystyczną stron WWW jest hipertekstowość i często multimedialność. Część stron internetowych może zawierać w sobie elementy prezentacji stworzonych za pomocą dodatkowych technologii (np. Flash), część tworzona jest dynamicznie w momencie wysłania przez przeglądarkę zapytania do serwera.

HTML

HTML to skrót od angielskiego *Hyper Text Markup Language*.

HTML jest językiem opisu strony, a nie wyglądu poszczególnych jej elementów.

W HTML'u zdefiniowany jest pewien określony zestaw stylów, używanych na stronach WWW: nagłówki, akapity, listy i tabele. Dodatkowo zostały zdefiniowane również pewne elementy formatowania znaków, jak np. pogrubienie. Każdy taki element posiada swoją nazwę i występuje w formie czegoś, co zostało nazwane znacznikiem lub tagiem.

Znacznik HTML wskazuje, że dany element jest nagłówkiem bądź listą, ale nie określa jak nagłówek ma być sformatowany. Autor musi się tylko martwić, który fragment ma być nagłówkiem. Przeglądarka WWW, oprócz pobierania strony z sieci, wykonuje całą pracę związaną z formatowaniem tekstu HTML. Przeglądarka po pobraniu pliku odczytuje znaczniki, a następnie formatuje tekst i elementy graficzne oraz wyświetla je na ekranie.

Plik HTML zawiera następujące elementy:

- Właściwy tekst strony
- Znaczniki HTML, określające elementy strony, jej strukturę, sposoby formatowania i hiperpołączenia do innych stron lub informacje innego rodzaju.

Większość znaczników wygląda tak:

<NazwaZnacznika> tekst </NazwaZnacznika>

Nazwa znacznika ujęta jest w nawiasy kątowe.

Każdy znacznik składa się zasadniczo z dwóch części: znacznika początkowego i końcowego (który poprzedzony jest ukośnikiem '/').

Znacznik początkowy włącza pewien sposób formatowania, a końcowy go wyłącza.

Nie wszystkie znaczniki mają swój początek i koniec. Znaczniki nie są zależne od wielkości liter. Jednak większość autorów pisze znaczniki dużymi literami, gdyż łatwiej je wychwycić w tekście. Do rozpoczęcia pisania kodu HTML, nie są potrzebne żadne wyszukane narzędzia. Wystarczy edytor tekstu i przeglądarka, aby móc sprawdzić wyniki pracy. W trakcie przetwarzania strony przez przeglądarkę wszelkie próby formatowania dokonane ręcznie, to znaczy dodatkowe spacje, znaki tabulacji, są ignorowane. Jedyną rzeczą wpływającą na formatowanie strony są znaczniki HTML.

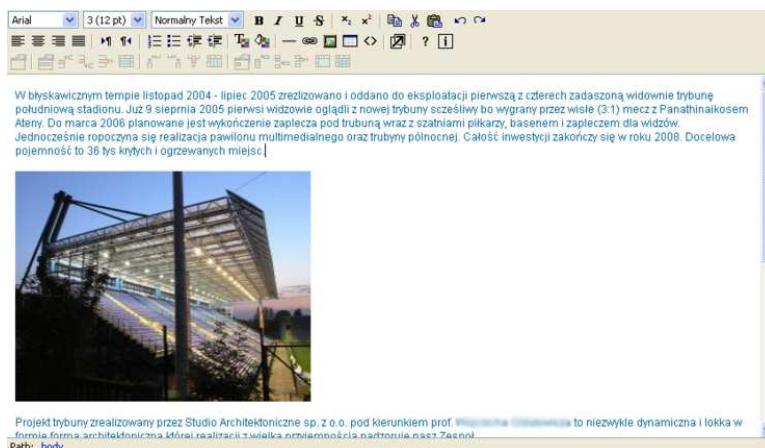
2. EDYTOR WYSIWYG

Edytor HTML to podstawowe narzędzie pracy webmastera. Edytory HTML dzielą się na tekstowe oraz graficzne (WYSIWYG - ang. What You See Is What You Get, w dowolnym tłumaczeniu: "To co widzisz jest tym co dostajesz"). Korzystanie z bardziej zaawansowanych edytorów graficznych - czyli pracujących w trybie WYSIWYG w zasadzie nie wymaga nawet podstawowej znajomości znaczników HTML. Użytkownik tworzy stronę WWW z gotowych elementów, które może umieścić w dowolnym miejscu strony przy pomocy kilku ruchów myszą. Edytory te umożliwiają bieżącą kontrolę wyglądu tworzonej strony.

Najpopularniejsze edytory WISIWYG

HTMLArea

Rysunek 1. HTMLArea podgląd.



HTMLArea 3.0

Oprócz standardowych funkcji oferuje następujące udogodnienia:

- możliwość powiększenia edytora na całą stronę,
- sprawdzanie pisowni (istnieje możliwość rozszerzenia biblioteki Aspell o język polski),
- menu kontekstowe (po kliknięciu prawym przyciskiem myszy pojawiają się opcje),
- tekst w okienku może być sformatowany wg wskazanego stylu CSS (strona edytowana wygląda identycznie, jak gotowa strona),
- rozszerzona obsługa tabel (możliwość tworzenia zaawansowanych struktur),
- możliwość edycji całych dokumentów HTML, włącznie ze zmianą informacji w nagłówkach.

•

CKEditor

Rysunek 2. Podgląd CKEditor.



CKeditor - W tym edytorze wprowadzono trochę więcej funkcjonalności:

- możliwość zapisu dokumentu w czasie rzeczywistym (tj. bez przeładowania strony), co wymaga przygotowania odpowiedniego skryptu PHP pracującego z JavaScriptcie,
- podgląd tworzonego dokumentu w zewnętrznym oknie,
- szablony, czyli fragmenty kodu HTML, który możemy wstawić wprost do edytora (unikniemy tym sposobem różnic w wyglądzie poszczególnych podstron),
- problem wklejania tekstu ze schowka rozwiązano przy użyciu dwóch przycisków - wstaw jako czysty tekst i wstaw z Worda (dzięki tej opcji możemy się pozbyć uciążliwego formatowania, np. niezgodnych czcionek),
- opcja drukowania edytowanego tekstu,
- bardzo przydatne opcje szukaj oraz szukaj i zamień,
- wstawianie dokumentów Flash, profesjonalnie rozwiązane,



- zestaw emotikonek (pomocne, gdy prowadzimy bloga),
- tablica znaków,
- uniwersalna klawiatura, niezastąpiona, gdy wprowadzamy teksty w obcych językach,
- elementy potrzebne do utworzenia formularza (przydatne jedynie, gdy edytujemy strony zawierające formularze, co raczej nie powinno mieć miejsca w systemach CMS),
- wstawianie zdjęć z możliwością wgrywania ich na serwer, bez opcji zmiany rozmiaru czy kadrowania (pomniejszanie zdjęć za pomocą parametrów width i height).

TinyMCE

Rysunek 3. Pogląd TinyMCE.



- TinyMCE 2.0RC1: w komercyjnej wersji możemy kadrować i skalować dowolne obrazy Znajdziemy tu:
- wklejanie tekstu z Worda oraz wklejanie jako czysty tekst,
- narzędzie szukaj, znajdź i zamień,
- zapisz w czasie rzeczywistym,
- wprowadzanie znaku z tablicy znaków, emotikon,
- sprawdzanie pisowni,
- wstawianie dokumentu flash,
- wstawianie zdjęć (ekspresowo tylko w przypadku, gdy zapłacimy ok. 50 euro za licencję),
- zaawansowana obsługa tabel.

Xinha

Rysunek 4. Podgląd Xinha.



Xinha: można nawet zapisywać nuty! Projekt Xinha powstał na bazie HTMLArea. Xinha to edytor bardzo rozbudowany, o czym świadczą oferowane opcje:

- HTML Tidy to praktyczne zastosowanie rozszerzenia PHP, które pozwala uporządkować kod HTML (np. zamknąć niedomknięte tagi),
- pasek stylów, który bazując na dostarczonym stylu CSS pozwala szybko sformatować edytowany dokument,
- licznik ilości znaków,
- tło w postaci grafiki (tekstury),
- równania matematyczne,
- możliwość wprowadzania notacji muzycznej,
- przycisk do usuwania formatowania tekstu,
- sprawdzanie pisowni,
- zapisywanie kopii edytowanego tekstu na dysk lokalny,
- specjalny edytor tagów, ułatwiający formatowanie tekstu,
- bardzo zaawansowany edytor formularzy,
- przesuwający się po ekranie tekst.



3. CKEditor

Praca w programie CKEditor 3.x

Przyciski	Znaczenie
 Źródło dokumentu	Pogląd lub edycja kodu html.
	Zapis zawartości, gdy CKEditor umieszczony jest na serwerze użytkownika można od razu opublikować stronę
	Czyszczenie edytora, nowa strona
	Podgląd strony
	Szablony
	Wytnij tekst
	Kopiuj tekst
	Wklej tekst
	Wklej jako czysty tekst
	Wklej z programu MS Word
	Drukuj dokument
	Wstaw podział strony (opcja tylko w trybie drukowania)
	Sprawdzanie pisowni
	Cofnij/wykonaj ponownie
	Znajdź słowo w dokumencie
	Znajdź w dokumencie i zamień
	Zaznacz wszystko
	Usuń formatowanie
	Maksymalizuj okno
	Pokaż bloki
	Informacje o programie CKEditor.

Redagowanie tekstu

Przyciski	Opis
-----------	------








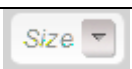


KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

„Era Entera – e-learning dla młodzieży”







Projekt współfinansowany
ze środków Unii Europejskiej
w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY







	Zastosuj pogrubienie, kursywa, podkreślenie lub przekreślenie formatowania tekstu.
	Zastosuj index górny/dolny
	Style formatujące
	Format
	Czcionka
	Rozmiar
	Koloru tekstu
	Kolor tła tekstu






Układ tekstu

Przyciski	Opis
	Zmniejsz lub zwiększ wcięcie
	Cytat
	Utwórz nowy element div w kodzie źródłowym dokumentu.
	Wyrównanie tekstu
	Kierunek tekstu
	Wstaw linię poziomą

Tekst sformatowany

Przyciski	Opis
	Tworzenie listy punktowanej lub numerowanej.
	Tworzenie lub usuwanie hiperłącza w tekście. Funkcje te mogą być również wykorzystywane do zarządzania przesyłaniem plików i linki do plików na serwerze WWW.
	Wstaw kotwicę
	Dodawanie obrazka

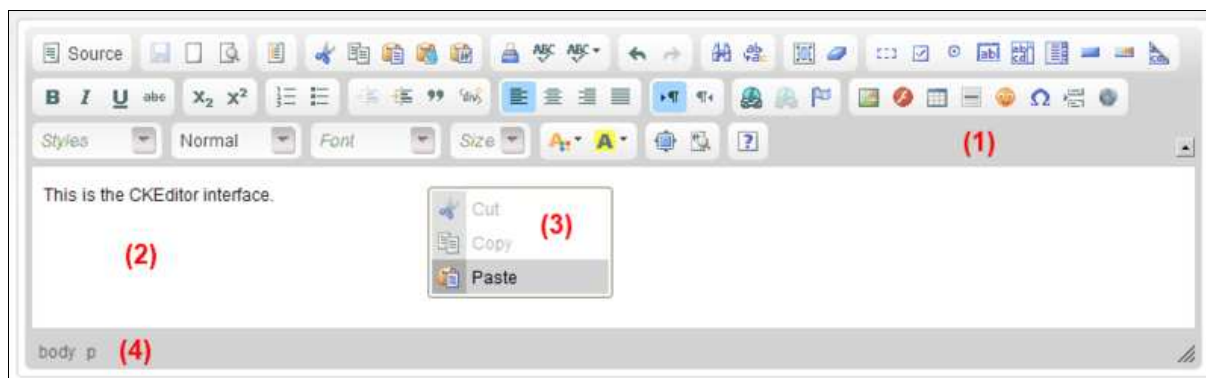


	Dodawanie Flash
	Tworzenie tabeli
	Dodawanie emotikona
	Dodaj znak specjalny
	iframe

Elementy formularza

Przyciski	Opis
	Dodaj formularz
	Dodaj pole dokumentu (checkbox)
	Dodaj przycisk opcji (radio)
	Dodaj pole tekstowe
	Dodaj obszar tekstowy
	Dodaj listę wyboru
	Dodaj przycisk
	Dodaj przycisk graficzny
	Dodaj pole ukryte

Rysunek 5. Interfejs CKEditor.



- Pasek narzędzi - punkt na górze edytora, zawierający zgrupowane przyciski menu, daje dostęp do różnych funkcji CKEditor.
- Edycja - przestrzeń pod paskiem narzędzi, gdzie wpisywany jest tekst i dodawane media.



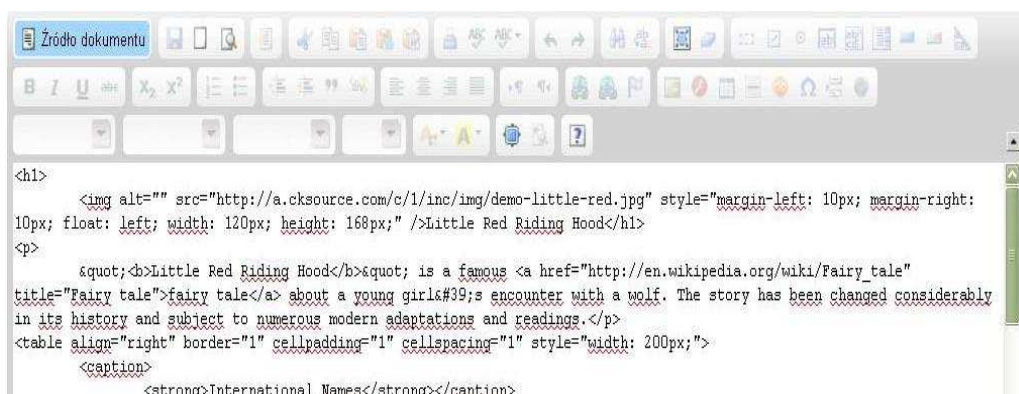
- Menu kontekstowe - mały pop-up menu ze skrótami do najczęstszych operacji dostępnych dla danego obiektu, widoczne po kliknięciu prawym klawiszem myszki.
- Elementy ścieżki - w sekcji na dole edytora wyświetla informacje o elementach dokumentu HTML (dla zaawansowanych funkcji).
- Okna - małe okna wyskakujące, które pojawiają się podczas korzystania z niektórych funkcji edytora, otworzyć klikając przyciski na pasku narzędzi.
-

Rysunek 6. Efekt pracy w trybie edycji.



Po zakończeniu projektowania strony w edytorze, należy przełączyć na „Źródło dokumentu”, wyświetlony zostanie kod HTML w czystej postaci.

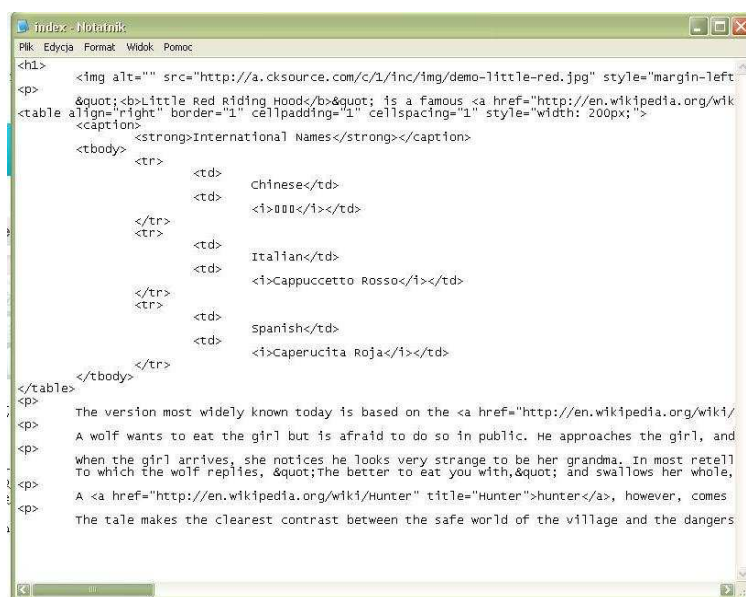
Rysunek 7. Podgląd źródła dokumentu.



Wyświetlony kod należy w całości skopiować np. kliknąć kursorem w polu edycji, następnie wcisnąć CTRL+A (tekst zostanie zaznaczony w całości), wcisnąć CTRL+C (tekst zostanie skopiowany). Otworzyć notatnik, wcisnąć CTRL+V (tekst zostanie skopiowany).

Rysunek 8. Podgląd notatnika.





Zapisać zawartość notatnika, klikając plik -> zapisz jako. W nazwie pliku wpisać index.html, w polu „Zapisz typ jako wybrać” wszystkie dokumenty, w polu „Kodowanie” wybrać kodowanie UTF-8 nacisnąć zapisz. Zostanie utworzony plik z gotową stroną internetową. Utworzony plik wgrać na serwer. Strona została pomyślnie utworzona.

Rysunek 9. Podgląd utworzonej strony.

